

		 <p>ÉKP ÉRTÉKKÖZVETÍTŐ ÉS KÉPESSÉGFEJLESZTŐ PROGRAM</p>
--	--	---

AZ

INFORMATIKA

MŰVELTSÉGI TERÜLET TANTERVEI

Az Értékközvetítő és Képességfejlesztő Program Országos Központja mintegy másfél évtizedes tanterv- és taneszközfejlesztési praxis, kutatási és kísérleti eredmény, gyakorlati kipróbálási tapasztalat felhasználásával, *Zsolnai József* pedagógiai koncepciója alapján dolgoztatta ki *részletes tanterveit* az **Informatika** műveltségi területre.

A tantervek tanulásához-tanításához javasolt időkeretek (számítástechnikánál: heti óraszámok, önművelés, könyv- és könyvtárhasználatnál: évi órakeret):

☉¹ *Önművelés, könyv- és könyvtárhasználat* ♦ 1-4.

☉² *Önművelés, könyv- és könyvtárhasználat* ♦♦ 5-8.

Informatika ♦ 4.

Informatika ♦♦ 5-8.

Évfolyam	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Önművelés, könyv- és könyvtárhasználat ☉ ² ☉	7 ³ könyv -tári óra	7 könyv -tári óra	7 könyv -tári óra	6 könyv -tári óra	4 könyv -tári óra	4 könyv -tári óra	3 könyv -tári óra	4 könyv -tári óra
Informatika ☺				1 (b)	2 (b)	1 (b)	1 (b)	1 (b)

☛Az egyes tantervek jellemzőit és az alkalmazásukhoz szükséges feltételeket a tantárgyi tantervi ismertetők tartalmazzák.

Az *Értékközvetítő és képességfejlesztő program* bármely tantárgyi tantervének, segédleteinek és taneszközeinek használatára *továbbképzések* keretében készülhetnek fel az ilyen típusú szolgáltatásokat igénylő pedagógusok.

¹ ☉= A tantárgy tematikáját – azaz az önművelési technikák gyakoroltatását – valamennyi tantárgy tanításának tervezése során figyelembe kell vennie a pedagógusnak.

² ☉= Az önművelési technikák zömét az *Anyanyelv és kommunikáció*, valamint a *Számítástechnika* tantárgy keretében tanulják meg a gyerekek.

³ Az önművelési technikák gyakorlását az *Anyanyelvet*, illetve a *Számítástechnikát* tanító pedagógus koordinálhatja, ha nincs iskolakönyvtáros (könyvtáros tanár).